

Welke vragen stel je aan jonge gamers?

Een aantal voorbeelden te gebruiken in het kader van opvoeding, preventie/vroegsignalering.

Algemene handreikingen

- begin het gesprek met het aangeven van de aanleiding ('X vertelde me dat ze zich een beetje zorgen maakt over je') en het doel ('Ik wil graag van jou horen wat je bezig houdt.')
- vraag vanuit oprechte belangstelling en vanuit erkenning van het gameplezier
- zorg ervoor dat je enige kennis van zaken hebt (begrippen uit het gamen, genres...)
- stel geen suggestieve vragen, maar vraag met een 'open mind'
- stel veel open vragen (op gesloten vragen kun je alleen 'ja' of 'nee' antwoorden, daarna valt het gesprek vaak stil)
- moedig aan te vertellen, onder andere door door te vragen of door zogenaamde minimale aanmoedigingen (een knik, een 'mmm'); neem het niet te snel over van de jongere
- herhaal in eigen woorden en vraag om bevestiging: heb ik het goed begrepen?
- geef complimenten om de jongere verder op diens gemak te stellen

Gamen in de context van vrijetijdsbesteding

- Wat doe je zoal na schooltijd? (Doorvraagmogelijkheden: vrienden, sport- of andere verenigingen, hobby's, mediagebruik in brede zin, gezin)
- Hoe combineer je het gamen met je huiswerk?
- Wat betekent gamen voor je? Is het alleen ontspanning of is het meer?

De games zelf

- Welke games speel je? (Doorvraagmogelijkheden: wat moet je in die games precies doen, hoe ziet het eruit?)
- Op welk apparaat speel je games?
- Hoe vaak en hoe lang speel je de verschillende games? (Uren per dag, per week, op welke momenten) Is dat altijd zo geweest of was het ooit minder of meer? Hoe vaak denk je aan de games die je speelt?
- Waarin verschillen de games die je speelt? Waarin komen ze overeen?
- Speel je de games online of offline? Speel je in een guild (groep gamers) en heb je een bepaalde rol/positie in deze guild?
- Speel je de games alleen of in gezelschap?
- Zit er een eind aan de games die je speelt?
- Wat is het aantrekkelijke van de verschillende games? Wanneer verschijnt er een glimlach op je gezicht tijdens het gamen?

De opbrengst van het gamen

- Wat levert het gamen voor je op? Wat is er voor jou prettig aan?
- Welke prettige gevoelens kun je benoemen die je ervaart voor, tijdens en na het gamen?

De context van het gezin

- Hoe vinden je ouders het dat je games speelt?
- Spelen ze zelf games?
- Hebben ze belangstelling voor het feit dat je gamet? Spelen ze wel eens mee? Kijken ze wel eens mee?
- Heb je afspraken gemaakt met je ouders over het gamen? Welke zijn dat?
- Kun je je altijd aan die afspraken houden?

Omgaan met problemen rond gamen

- Is er voor jou ook een keerzijde aan het gamen? In welke mate vind je gamen een probleem. (Vermijd het begrip 'verslaving', behalve als de jongere dit zelf aangeeft)
- Wat ervaar je precies als het gaat om die nadelen?
- Hoe ga je om met die nadelen?
- Vind je het wel eens moeilijk om te stoppen? Wat gebeurt er dan precies?
- Heb je wel eens geprobeerd minder te gamen? Hoe is dat gegaan?
- Hoe zou het zijn als je twee of drie weken, gedurende een vakantie, niet kunt gamen?

Naar het ondersteunen, helpen

- Heb je zelf ideeën voor hoe je om kunt gaan die nadelen van het gamen?
- Wat zou je kunnen/willen doen om op een prettigere manier met gamen om te gaan?
- Wie zouden je daarbij kunnen helpen? En hoe zouden ze dat moeten doen?
- Hoe zou je je voelen als het lukt om op een prettigere manier met gamen om te gaan? En wat zouden de mensen om je heen aan je merken?
- Wat zou in dat geval voor jou de grootste beloning zijn?

Suggesties voor aanvullingen/verbeteringen? Mail ons op erno@innodoks.nl.